

OMSI 2

Mappa di Genova – V.1.0

Luca Meola

Con la collaborazione di Federico D'Adamo



Introduzione

Il pacchetto contiene il contenuto aggiuntivo della mappa di Genova per il simulatore "OMSI2".

La mappa riproduce in maniera il più realistica possibile la reale ambientazione della città di Genova.

Installazione

All'interno del pacchetto sono presenti tutti i file che permettono il corretto funzionamento della mappa, pertanto non è necessario essere in possesso di nessun'altra mappa.

E' necessario solamente il seguente pacchetto di semafori: https://www.file-upload.net/download-8310935/Addon_LED_Ampeln.rar.html

In caso di oggetti non trovati assicurarsi che all'interno del gioco siano presenti tutti i file originali.

(una lista completa è disponibile qui:

http://wiki.omnibussimulator.de/omsiwikineu.de/index.php?title=Liste_von_Originalen_Splines_und_Objekten)

Di seguito il link per scaricare il pacchetto "Trees_MC", nel caso in cui alcuni file siano smarriti:

<https://drive.google.com/drive/folders/1go3fUVaLrejnJF3PppdVkN1dDFTNPJz-?usp=sharing>

Per installare la mappa trascinare il contenuto della cartella "Genova V.1.0" all'interno della cartella principale di OMSI.

Nel caso in cui nel trasferimento vengano individuati dei file già esistenti è indifferente scegliere se sostituirli o se ignorarli, a meno che i file dei quali si era già in possesso non fossero stati in precedenza modificati. In quest'ultimo caso è preferibile sostituirli, per fare in modo che l'intera mappa venga visualizzata in maniera corretta.

Autobus AI

Per fare in modo che i mezzi AI vengano visualizzati in maniera corretta installare i seguenti veicoli:

- Solaris Urbino PL pack:
<https://forum.omnibussimulator.de/forum/index.php?thread/36714-solaris-urbino-pl-mega-pack/>
- MAN NG312:
<https://forum.omnibussimulator.de/forum/index.php?thread/36714-solaris-urbino-pl-mega-pack/>

Installare inoltre i seguenti repaint:

- Solaris Urbino AMT Genova:
<https://mappadigenova.wixsite.com/genoainomsi2/repaint>
- MAN NG353 AMT Genova:
<https://mappadigenova.wixsite.com/genoainomsi2/repaint>

Caratteristiche della mappa

La prima versione della mappa include la seguente linea:

Linea 10 – Stazione Brignole <-> Piazzale Kennedy

La linea 10 viene normalmente istituita durante gli eventi fieristici, e nel suo breve tragitto unisce la stazione ferroviaria di Genova Brignole a Piazzale Kennedy, luogo che si affaccia sul mare e ove vengono svolte le principali fiere nella città di Genova.

Essendo una linea istituita solo occasionalmente non ha degli orari fissi, anche il percorso di ritorno Piazzale Kennedy – Stazione Brignole può subire delle variazioni.

Oltre alla parte di città attraversata da questa linea sono già stati realizzati alcuni edifici e posate alcune strade della zona centro. Queste zone verranno utilizzate dalle linee che saranno presenti nelle versioni successive della mappa, per ora sono attraversabili ma spoglie e da revisionare.

Tutti gli edifici e gli oggetti sono stati realizzati il più possibile fedelmente a quelli presenti nella realtà, avvalendosi di texture reali, per garantire un'esperienza di simulazione il più veritiera possibile.

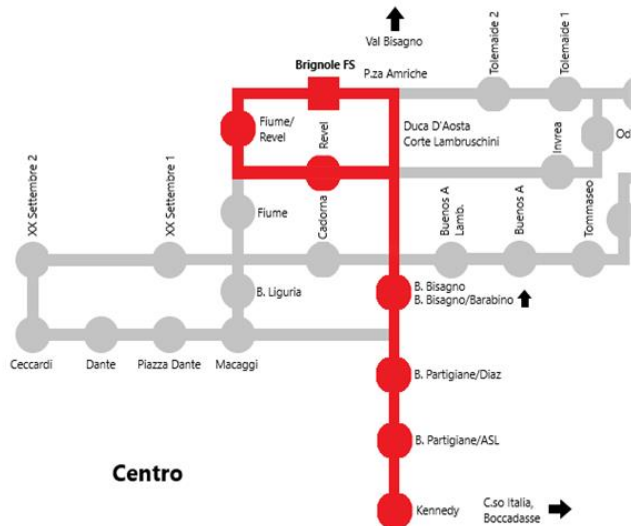
Il progetto

Il progetto completo della mappa prevede la realizzazione delle seguenti linee:

- Linea 10 – Stazione Brignole <-> Piazzale Kennedy (presente in questa versione)
- Linea 43 – Stazione Brignole <-> Ospedale San Martino (la prossima linea che verrà realizzata)
- Linea 15 – Via Brigata Liguria <-> Nervi - Viale Franchini

- Linea 17/ - Via Ceccardi <-> Nervi - Via del Commercio
- Linea 16 – Stazione Brignole <-> Quarto autostrada

Oltre a scegliere le linee che più mi stanno a cuore, la mia intenzione è quella di riprodurre alcune che a parer mio sono tra le zone più affascinanti e conosciute della nostra città.



Nota: la mappa completa con tutte le linee del progetto è disponibile all'interno del file immagine "Cartina progetto" incluso nel pacchetto.

*In **rosso** le zone che sono già state realizzate.*

Note di realizzazione

La mappa cerca di riprodurre il più fedelmente possibile il reale paesaggio della città di Genova.

D'altronde, in alcuni casi, per motivi tecnici o per evitare di allungare troppo i tempi di realizzazione della mappa si è scelto di lasciare il lavoro con qualche imperfezione e variazione rispetto a quelle che sono le reali caratteristiche delle zone riprodotte.

In particolare, per quanto riguarda i lavori del Bisagno, si è scelto di riprodurli in "maniera fantasiosa". Infatti, a causa di tali interventi, le corsie delle strade sono realmente in continua variazione a seconda della postazione dei cantieri, che viene frequentemente modificata.

All'interno della mappa ho voluto consentire al giocatore di fruire del numero massimo di corsie che era disponibile prima dell'inizio dei lavori, senza d'altronde tralasciare quest'ultimi, che ritengo siano un elemento importante da riportare in quella che ha l'intenzione di essere una riproduzione "attuale" della città.

Gli orari della linea 10, essendo una linea istituita solo in alcune occasioni, sono di fantasia.

Note sui lavori di realizzazione della mappa

I lavori sono iniziati circa due anni fa.

I motivi per cui essi sono durati così tanto sono molteplici: quando ho deciso di intraprendere tale progetto ero un principiante, e sapevo ben poco sulle procedure da seguire per realizzare una mappa reale. Così all'inizio ho dedicato gran parte del tempo all'apprendimento di nozioni nuove.

Inoltre, spesso ho commesso errori da principiante che talvolta mi hanno costretto a rifare parti del lavoro, allungando molto i tempi di realizzazione.

Nei primi tempi non sono mancati nemmeno i casi in cui, non conoscendo il file log e non potendo risalire agli errori della mappa, ho ricominciato il lavoro da capo.

Va infine sottolineato che i lavori hanno attraversato il periodo di quello che è stato il mio ultimo anno di liceo. Tra maturità, scout, servizio, scuola guida e altri vari impegni il tempo libero a disposizione è stato veramente poco.

Non ho mai considerato questo lavoro come un "dovere", bensì come un hobby e un passatempo (ed è questo il motivo per cui – con piacere – lo condivido gratuitamente), per cui non ho mai sentito l'obbligo di dover concludere il tutto entro una certa data.

Comunque, adesso le mie capacità e la mia dimestichezza sono migliorate molto, per cui auspico che i lavori – impegni permettendo – in futuro possano procedere più rapidamente.

Diritti dell'autore

La mappa viene distribuita gratuitamente, non può in alcun modo essere venduta ad opera non mia.

Tutti gli oggetti e le splines sono di proprietà dell'autore, in quanto da esso realizzati, fanno eccezione gli oggetti "palme" (Palm Trees) e quelli originali del gioco, che appartengono ai rispettivi autori (Chrisrose1993 per le palme, la lista completa degli oggetti originali del gioco si trova qui:

http://wiki.omnibussimulator.de/omsiwikineu.de/index.php?title=Liste_von_Originalen_Splines_und_Objekten)

Le texture sono state reperite quasi interamente da Google Maps e dal programma di modellazione SketchUp, che ne mette a disposizione alcune di default.

Norme per la redistribuzione

Il lavoro può essere liberamente redistribuito senza problemi, anzi, mi fa piacere se nuovi membri della community di OMSI vengono a conoscenza di tale mappa.

Se avete intenzione di redistribuire vi chiedo cortesemente solamente di attenersi alle seguenti indicazioni:

- Indicare il nome dell'autore (Luca Meola, Federico D'Adamo) e non "appropriarsi" del lavoro spacciandolo per proprio;
- Possibilmente indicare il sito di origine (il sito ufficiale della mappa, di seguito il link: <https://mappadigenova.wixsite.com/genoainomsi2>)

Potete apportare liberamente senza problemi modifiche al lavoro per scopi privati. Se invece volete condividere una copia modificata della mappa dovete prima chiedere la mia autorizzazione.

Ringrazio per la collaborazione.

Ringraziamenti

Nonostante la mappa finora venuta alla luce sia relativamente piccola, per me la pubblicazione di tale lavoro rappresenta un grande traguardo, pertanto ritengo doveroso effettuare alcuni ringraziamenti:

Primo tra tutti ringrazio il mio collaboratore Federico, che oltre ad aver contribuito alla realizzazione di tale lavoro è stato il primo che lo ha sempre sostenuto, sin da subito.

Ringrazio anche un mio grande amico che due anni fa mi ha spinto e incoraggiato a intraprendere la realizzazione di questa mappa.

Ringrazio anche tutti i miei amici che, nonostante non siano appassionati di trasporti, hanno deciso di sostenermi andando a seguire la pagina Instagram e che non hanno mai smesso di farmi i complimenti.

Infine (ma non meno importante), ringrazio tutti i followers della pagina Instagram e gli iscritti al canale YouTube che non hanno mai smesso di farmi complimenti, di mettere reazioni positive alle mie storie, di sostenermi, talvolta di farmi pubblicità...

Sono veramente tanti e sarebbe complicato stare ad elencarli tutti quanti in questo file, però li ringrazio veramente tutti, poiché sono anche i loro complimenti che mi hanno spinto a non arrendermi e a continuare questo lavoro.

Sono grato a tutte queste persone!

Per concludere, vorrei dedicare questa mappa alla mia meravigliosa città, a cui sono molto affezionato, e che, specialmente negli ultimi tempi, ho avuto modo di scoprire molto meglio grazie alla passione per gli autobus, e di cui ogni zona, che già conoscessi o meno, non ha mai smesso di piacermi.

Con questo è tutto.

Vi ringrazio tanto per aver scaricato la mappa e vi auguro una buona guida nella città di Genova!

Per seguire i lavori, notizie e aggiornamenti:

Ci trovi su Instagram dove pubblichiamo storie e post sullo stato dei lavori.

Pagina: [Genoa_in_OMS12](#)

Ci trovi anche su YouTube, dove inseriamo video che mostrano lo stato della mappa e dove in futuro inseriremo anche qualche “gameplay”.

Link canale: <https://www.youtube.com/channel/UCOLiFRI-4Sa9ISRhZrcgH5g>

Non dimenticare il sito ufficiale della mappa, dove è possibile trovare tutte le nostre creazioni con rispettivi download.

Link sito web: <https://mappadigenova.wixsite.com/genoainomsi2>

Nota: prossimamente riorganizzerò il modo in cui vengono trasmesse le informazioni sulle varie piattaforme, in modo anche da non “sfavorire” chi non è in possesso dell’applicazione di Instagram e per tenere tutti aggiornati allo stesso modo.